

Architektur-/Entwurfsmuster

1. Erläutern Sie den Begriff Architekturmuster. => Folie 6
2. Nennen Sie mögliche Architekturmuster? => Folie 2
3. Erläutern Sie das Architekturmuster Model-View-Controller (MVC). => Folie 14
4. Welche Vorteile hat das MVC-Architekturmuster? => Folie 18
5. Erläutern Sie den Begriff Entwurfsmuster und welche Ziele und Vorteile damit verbunden sind. => Folien 27, 28
6. Nennen Sie drei Ihnen bekannte Entwurfsmuster. => Folien 30 - 33
7. Folgende Fragen sind für alle ausgewählten Entwurfsmuster relevant. => Folien zu Entwurfsmustern sowie externe URL
 - Welches Problem wird mit dem Entwurfsmuster XYZ gelöst?
 - Skizzieren Sie das UML-Diagramm für das Entwurfsmuster anhand eines selbstausgewählten Beispiels. Benennen Sie hierbei die Komponenten ebenfalls mit den offiziellen Termini nach Gamma et al.
 - Wie sähe eine "primitive" Lösung (Modellierung) ohne Verwendung des Entwurfsmusters aus?
 - Welche Vorteile ergeben sich aus dem Entwurfsmuster?
 - Welche Nachteile gibt es?
 - Lösen Sie ein gegebenes Problem mit einem dafür geeigneten Entwurfsmuster (UML-Klassendiagramm entwerfen, ggf. JAVA-Implementierung).